**I2CS**

**코멘트1.**

util파일에서 실제 쓰인 class및 function:

select\_device, natural\_keys, gazeto3d, angular

* Select\_device: 디바이스를 선택하고 CUDA 디바이스의 정보 제공
* natural\_keys: 숫자가 포함된 문자열을 인식하여 숫자 순서대로 정리
* gazeto3d: 주어진 gaze(시선)를 3D 공간 좌표로 변환
* angular: gaze와 label을 인풋으로 받아 각도로 계산

util파일에서 안쓰인 class및 function:

draw\_gaze, spherical2cartesial(x):, compute\_angular\_error(input,target):, softmax\_temperature(tensor, temperature):, git\_describe(path=Path(\_\_file\_\_).parent):

**코멘트2.**

원래 있던 dataset 파일에 NIA2022 데이터 다루는 것 추가. Run\_valid\_l2cs에서 NIA2022 데이터셋만 로드함.

Loader라는 파일 추가 (비디오 파일에서 프레임을 비동기적으로 읽어오는 FileVideoStream클래스 정의) 하지만, FileVideoStream쓰지 않음.. 왜 추가 했는지 모르겠음.

Util에서 getArch 함수를 지우고 run\_valid\_l2cs에 넣음.

**코맨트3**.

run\_valid\_l2cs에는 Parse\_args() 와 getArch 함수가 정의되어있음.

Parse\_args()는 오리지날 l2cs파일에 없음

